

1 Kontrola položek v balení

Ihned po rozbalení zkontrolujte, zda nic nechybí. Pokud cokoliv schází, kontaktujte svého dealera.
* Toto balení nezahrnuje pedál kopáku. Použijte běžné dostupný pedál kopáku.

C	Název	Počet
1	Hlavní jednotka	1
2	Zahnutá trubka	2
3	Levá stojna L (dlouhá)	1
4	Pravá stojna R (krátká)	1
5	Trubka pro virbl	1
6	Držák činelů (krátký)	2
7	Držák činelů (dlouhý)	1
8	Montážní držák	3
9	Držák padu	3
10	Držák padu (s paměťovou objímkou)	1
11	Klipsa kabelu	4
12	Stahovák kabelu	2

Bicí zvukový modul / Pady / Ostatní					
<input type="checkbox"/> Ovládací pedál Hi-Hatu	<input type="checkbox"/> Pad kopáku (KD-10)	<input type="checkbox"/> Činelový pad pro hi-hat (CY-5)	<input type="checkbox"/> Činelový pad pro crash/ride (CY-8 x 2)	<input type="checkbox"/> Pad pro virbl (PDX-8)	<input type="checkbox"/> V-Pad pro tomy (PDX-6A x 3)
<input type="checkbox"/> Držák bicího zvukového modulu	<input type="checkbox"/> Bicí zvukový modul (TD-07)	<input type="checkbox"/> Speciální propojovací kabel	<input type="checkbox"/> AC adaptér	<input type="checkbox"/> Ladicí klíč	<input type="checkbox"/> Návod pro sestavení (tento dokument)
					<input type="checkbox"/> Uživatelský manuál

* PDX-6A nepodporuje použití techniky rim-shot.

Toto balení nezahrnuje pedál kopáku. Použijte běžné dostupný pedál kopáku.

Přístup k video manuálu

Pokud si naskenujete následující QR kód, můžete si prohlédnout krátké video, jak začít. Obsahuje návod k sestavení ve formě videa.



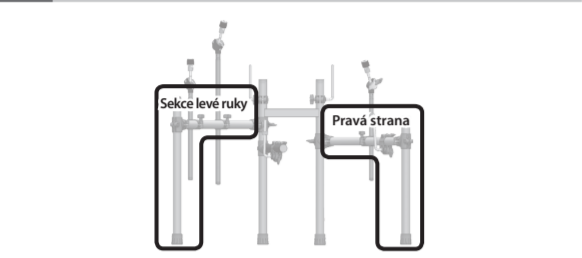
2 Sestavení rampy

* Budete-li rampu používat delší dobu na stejném místě, doporučujeme použít pod bicí koberec (fady TDM) od Rolanda, abyste předešli tomu, že gumové nožky znečistí povrch, na kterém budou stát.
* Postup sestavení rampy je pro pravoukého hráče. Chcete-li sestavu pro levoukého hráče, viz „Sestavu pro levoukého hráče“ dole vpravo.

POZN.

- Pokud nastavujete či upravujete rampu, dbejte, abyste si neskřípli prsty mezi pohyblivé části a hlavní jednotku. Jestliže ji používáte v místech, kde si hraji děti, zajistěte dohled dospělých nebo hlídání.
- Zabezpečte prostor, kde hodláte provádět montáž.
- Při sestavení rampy nepoužívejte posilované nástroje (např. elektrický šroubovák). Riskujete poškození závitů šroubů.

1. Sestavení sekce pro levou a pravou ruku

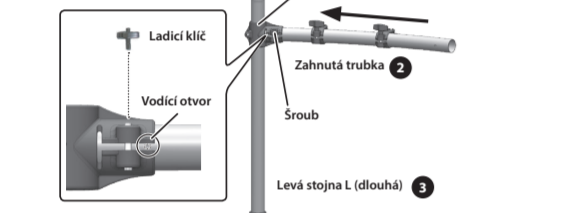


* Před sestavením položte sekce levé i pravé ruky na podlahu.

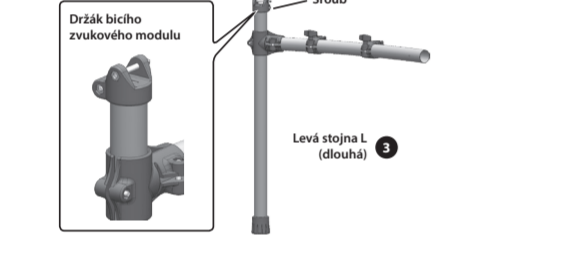
Sekce levé ruky

1-1. Ladicím klíčem uvolněte šroub držáku na rovné trubce „L“ (dlouhé) 1, pak zasuňte zahnutou trubku 2.
* Obecně platí, že se zasouvá zahnutá trubka co nejdál, abyste v průřezu držáku neviděli žádnou mezeru.

1-2. Důkladně ji zasuňte až nadoraz, a ladicím klíčem pevně utáhněte.



1-3. Ladicím klíčem pak uvolněte šroub držáku zvukového modulu, připevněte držák zvukového modulu k rovné trubce „L“ (dlouhé) 3 a šroub utáhněte.



Sekce pravé ruky

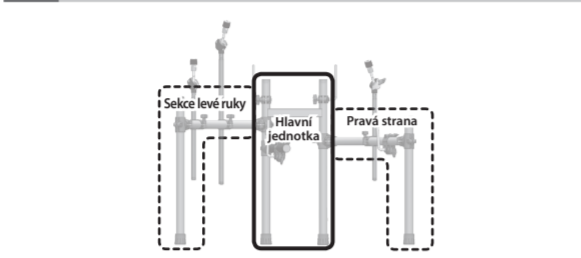
1-4. Ladicím klíčem uvolněte šroub držáku na rovné trubce „R“ (krátké) 4 a zasuňte zahnutou trubku 2.
* Obecně platí, že se zasouvá zahnutá trubka co nejdál, abyste v průřezu držáku neviděli žádnou mezeru.

1-5. Důkladně ji zasuňte až nadoraz, a ladicím klíčem pevně utáhněte.

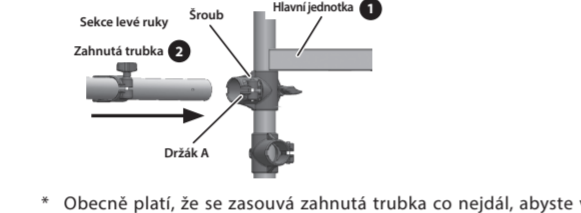


1-6. Nastavte rovnou trubku „R“ (krátkou) 4 tak, aby její vrchol přečnívala asi 7 cm (3") a utáhněte držák.

2. Připevnění sekce levé/pravé ruky k hlavní jednotce



2-1. Ladicím klíčem uvolněte šroub držáku „A“, na levostranné stojně (se dvěma držáky), hlavní jednotky 1, a zasuňte levou trubku (kterou jste připravili v kroku 1) do držáku „A“ hlavní jednotky.



* Obecně platí, že se zasouvá zahnutá trubka co nejdál, abyste v průřezu držáku neviděli žádnou mezeru.

2-2. Důkladně ji zasuňte až nadoraz, a ladicím klíčem pevně utáhněte.

2-3. Posuňte držák „B“ na pravostranné stojně hlavní jednotky 1, směrem dolů, do polohy dle obrázku.



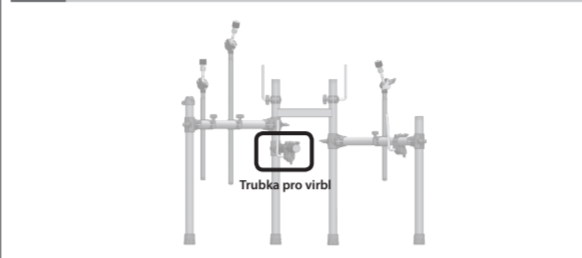
2-4. Ladicím klíčem uvolněte šroub držáku „B“ a zasuňte trubku pravostranné sekce (připravenou v kroku 1), do držáku „B“ hlavní jednotky 1.



* Obecně platí, že se zasouvá zahnutá trubka co nejdál, abyste v průřezu držáku neviděli žádnou mezeru.

2-5. Důkladně ji zasuňte až nadoraz, a ladicím klíčem pevně utáhněte.

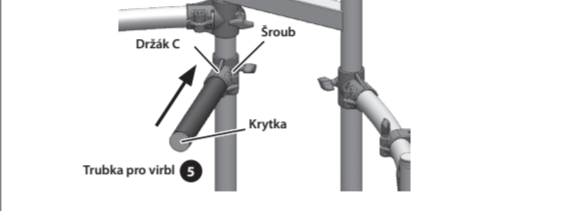
3. Připevnění trubky virblu



3-1. Ladicím klíčem uvolněte šroub držáku „C“ a zasuňte trubku virblu 5 do držáku „C“ hlavní jednotky 1.

3-2. Důkladně ji zasuňte až nadoraz, a ladicím klíčem pevně utáhněte.

* Konec trubky virblu, který na sobě nemá krytku, do držáku „C“.

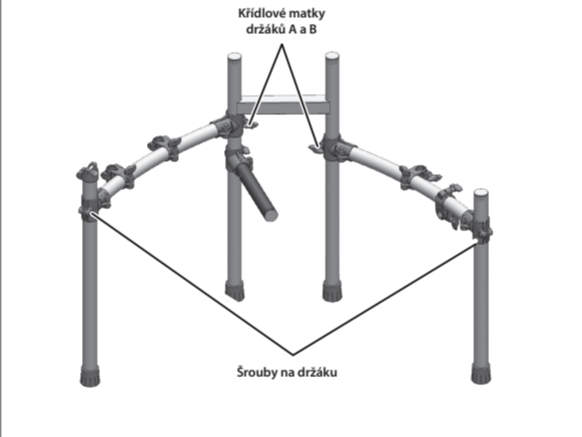


4. Svislé stojny a jejich nastavení

4-1. Postavte hlavní jednotku 1, pak uvolněte šrouby držáků „A“ a „B“ (na obou stojnách). Dále rozevřete levou i pravou stranu.

4-2. Nastavte úhel, pod jakým bude rampa stát, jak potřebujete, a oba šrouby (v obou místech) znovu utáhněte.

4-3. Ověřte, že jsou všechny čtyři stojny skutečně ve svislé poloze. Pokud se rampa kývá, uvolněte šrouby obou držáků na stojnách „L“ (dlouhé) i „R“ (krátké) a nastavte správně výšku. Po nastavení výšky, opět utáhněte šrouby obou držáků.

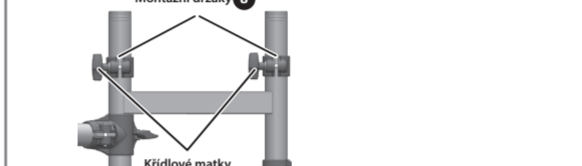


5. Připevnění držáků padů

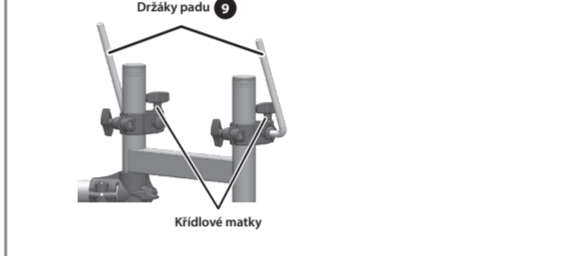
POZN.
Hroty kotvicích šroubů jsou ostré. Buďte opatrní.

Trubka pro hlavní jednotku/virbl

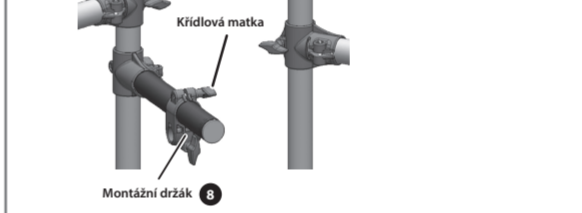
5-1. Nasuňte oba držáky 8 na horní část hlavní jednotky 1 a utáhněte oba šrouby.



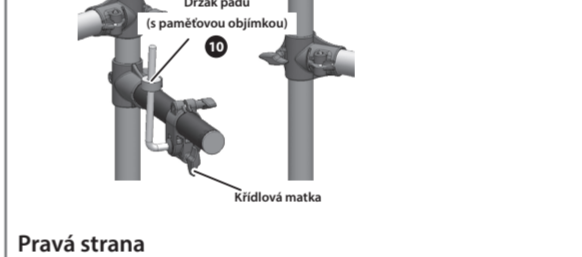
5-2. Připevněte držáky padů 9 do montážních držáků 8 a pevně utáhněte šroubem.



5-3. Připevněte montážní držák 8 k trubce virblu 5, a utáhněte šroub.

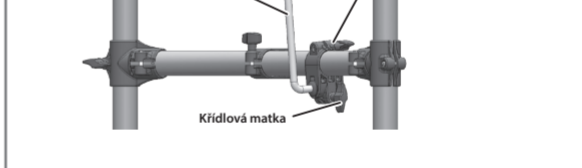


5-4. Připevněte držák padu (s paměťovou objímkou) 10 k trubce virblu 5, a utáhněte šroub.



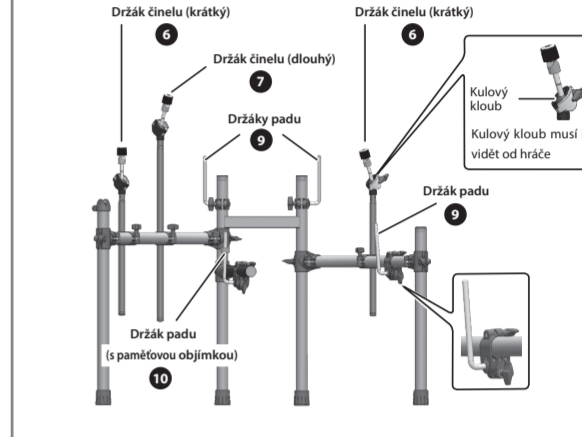
Pravá strana

5-5. Připevněte držák padu 9 k montážnímu držáku 8, a utáhněte šroub.



6. Připevnění držáků činelů

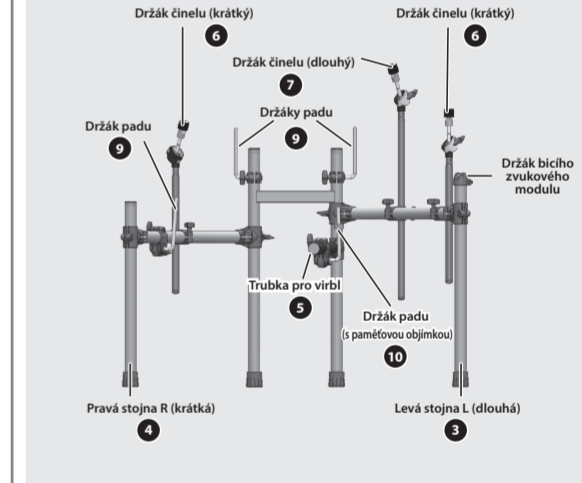
6-1. Nasadte držáky činelů Hi-hat a Ride (krátký) 6 a Crash činelu (dlouhý) 7 do držáku na zahnuté trubce 2, nastavte polohu a směr všech držáků podle nákresu, a dokončete sestavu.



Sestava pro levoukého hráče

Chcete-li provést sestavu pro levoukého hráče, postupujte takto.

- Znovu připojte držáky na trubkách hlavní jednotky 1 také nyní jsou dva držáky napravo a jeden nalevo.
- Sestavte levou a pravou sekci tak, aby byla rovná trubka „R“ (krátká) 4 vlevo a rovná trubka „L“ (dlouhá) 3 i držák bicího modulu napravo, a připevněte je k hlavní jednotce 1.
- Připevněte trubku virblu 5 na pravou stranu hlavní jednotky 1.
- Připevněte držáky padů 9 a činelů 6, 7 podle návodu na obrázku.



3 Připojení částí

* Nastavte polohu a výšku padů a pedálů tak, aby se vám dobře hrálo, vzhledem k velikosti vašeho těla a jiných potřeb.
POZN. Když pracujete s Hi-hat pedálem, pedálem kopáku, nebo činelovými pady, dejte pozor, abyste si neskřípli prsty mezi pohyblivé části a hlavní jednotku. Jestliže ji používáte v místech, kde si hraji děti, zajistěte dohled dospělých nebo hlídání.

Připevněte crash činel (CY-5) a crash/ride činel (CY-8)

* Použijte činelovou matici a plstěnou podložku, které jsou v příslušenství rampy.

- Nastavte činel tak, aby lůžko (konvexní část) bylo srovnané s konkávní částí na spodní straně činelu.
- Hi-hat:** Utáhněte činelový šroub tak, aby se pad při úhozu nekýval.
Crash/Ride činel: Přiměřeným utažením matice získáte požadovanou volnost pohybu.

* Chcete-li zabránit, aby se rampa nepřeklopila, nerozvírejte nohy rampy na obou koncích dále od sebe, než 1.2 m (48").

Připevněte bicí zvukový modul (TD-07)

K připevnění použijte šrouby držáku modulu, a připevněte jej podle nákreсу.

* Když potřebujete připevnit PDX-8 (virbl), viz „O paměťové objímce“ na protější stránce.

Nastavte umístění nainstalovaného KD-10 tak, aby se vám na něj hrálo pohodlně.

Připevněte pedál kopáku (KD-10)

- Pedál kopáku (běžně dostupný) připevněte do kopákového padu.
- Nastavte polohu, ve které bude pedál kopáku připevněn, tak aby byl úhoh beateru veden do středu vyznačené plochy pro úhoh. Beater musí uhoďit do středu blány.
- Stoupněte na pedál kopáku a zajistěte jeho správné připevnění ve stabilní poloze. Ujistěte se, že i pedál kopáku jsou v kontaktu s podlahou.

Ověřte důkladně správné usazení na podlaze.

Nastavení polohy činelů

Výšku držáku činelu nastavte tak, aby žádná část činelu nebyla výše než 1.2 m (48") nad podlahou.

Abyste zabránili tomu, že se rampa překlopí, zajistěte, aby střed každého činelu nepřesahoval zadní část trubek rampy.

Připevněte virbl (PDX-8) a tomy (PDX-6A)

Utáhnout
Uvolnit
Držák padu

4 Připojte pady k bicímu zvukovému modulu (TD-07)

Postup při zapojení

- Připojte propojovací kabel k bicímu zvukovému modulu, jak vidíte na obrázku níže. Zasuňte konektor úplně a pomocí šroubů jej zajistěte.
- Stítky, vyznačující pad, do kterého má být kabel připojen, jsou přímo na propojovacím kabelu. Propojte vše dle obrázku napravo.

* Zasuňte konektor pevně, po celé délce.

Schéma kabeláže pro speciální propojovací kabely (při pohledu zezadu)

* Upevněte kabely tak, aby nepřekážely při hraní, použijte k tomu klipsy 1 a upínky 2. Současné obtočte kabely kolem trubek.

* „CR2“ není použit. Používá se, když je potřeba přidat činel, formou dokoupeného činelového padu a montážního držáku (MDY-Standard). Pokud nezamyšlete pad přidávat, ponechte krytku nasazenou. Připevněte jej tak, aby vám nepřekážel při hraní.

5 Zapojte AC adaptér a sluchátka/monitory

Zapojte AC adaptér, sluchátka nebo monitory dle návodu v Uživatelském manuálu TD-07.

* Abyste předešli poškození nebo selhání zařízení, stáhněte vždy hlasitost a vypněte všechna zařízení ještě před provedením zapojení.

Sluchátka
Aktivní monitory atd.
AC adaptér
Do zásuvky
Napájecí kabel

Sestava pro levoukého hráče

Sestavte rampu dle popisu v „Sestavě pro levoukého hráče“, v sekci „2 Sestavení rampy“, pak připevněte jednotlivé části a připojte kabely podle návodu na obrázku vpravo.

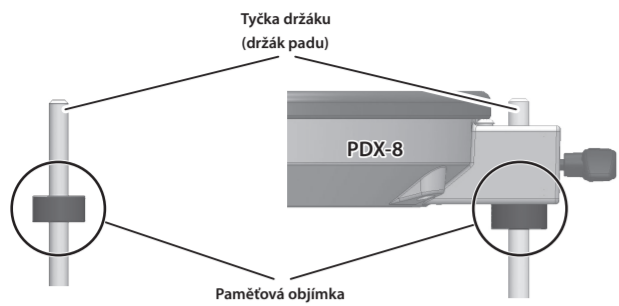
Schéma kabeláže pro speciální propojovací kabely (při pohledu zezadu)

* „CR2“ není použit. Používá se, když je potřeba přidat činel, formou dokoupeného činelového padu a montážního držáku (MDY-Standard). Pokud nezamyšlete pad přidávat, ponechte krytku nasazenou. Připevněte jej tak, aby vám nepřekážel při hraní.

Tím jste dokončili sestavení a zapojení. Jakmile dokončíte zapojení, zapněte modul dle popisu v „TD-07 Uživatelském manuálu“, a ověřte, že slyšíte zvuk.

■ O paměťové objímce

Paměťová objímka zafixuje pad na pevné výšce, po připevnění. Při výrobě je paměťová objímka připevněna v doporučené poloze, pro bezpečné použití bicí soupravy.

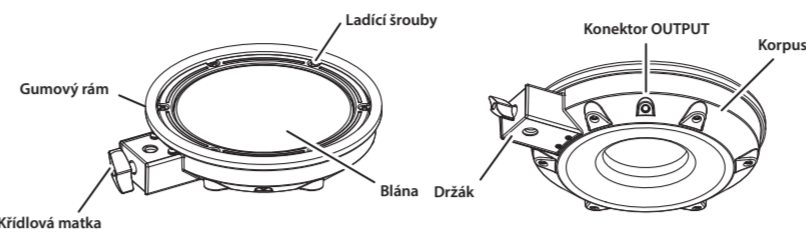


POZN.

Jestliže paměťovou objímku posunete kvůli nastavení polohy PDX-8 (virblu), delší držák může přechýlat, dbejte o to, aby přechýlující část nezpůsobila zranění.

■ PDX-8 (Virbl) / PDX-6A (Tom)

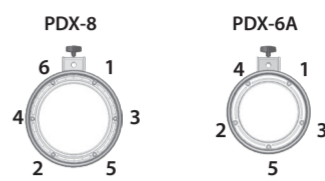
Názvy komponent



POZN.

- Ověřte, že jste nastavili vypětí blány padu dříve, než jej použijete.
- PDX-6A nepodporuje použití techniky rim-shot.

Nastavení vypnutí blány

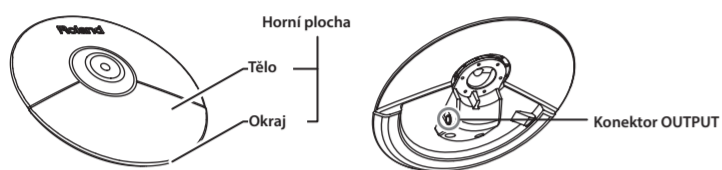


1. Věnujte ladění každého šroubu trochu času, posouvajte se v pořadí z jedné strany na druhou, jak vidíte na obrázku. Odpovídající vypětí odpovídá přibližně tomu, jaké má blána při úhohu na akustický buben.
2. Správné vypětí blány nastavíte pomocí ladičích klíčů.

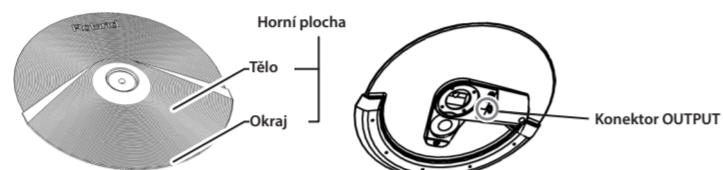
■ CY-5 (Hi-hat) / CY-8 (Crash, Ride)

Názvy komponent

CY-5 (Hi-hat)



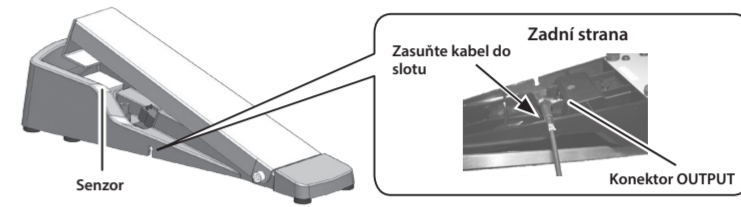
CY-8 (Crash, Ride)



POZN.

Souvislé hraní může vést ke změně barevného odstínu padu, ale nemá to žádný vliv na jeho funkce.

■ Ovládací pedál Hi-Hatu



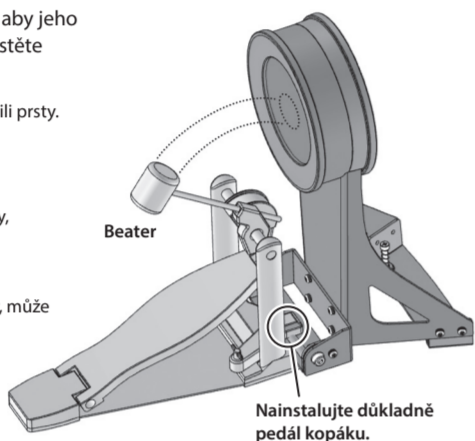
■ KD-10 (Kopák)

01 Připevněte pedál kopáku.

Nastavte polohu beateru tak, aby jeho úhoh byl na střed blány a zajistěte důkladně pedál kopáku.

- * Dejte si pozor, abyste si nezranili prsty.

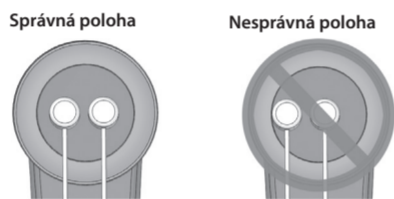
- * Použít můžete libovolné beatery, které jsou dostupné, včetně plstěných, plastových nebo dřevěných. Pokud používáte plstěný beater, může úhoh zanechat na bláně stopy.



Použití dvojšlapky (Twin pedálu)

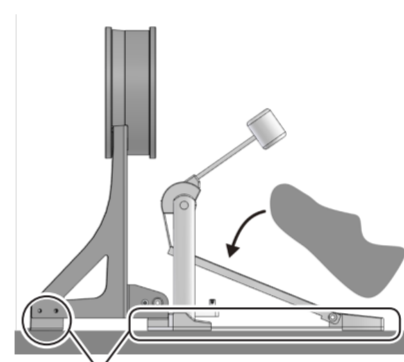
Nastavte oba beatery stejně daleko od středu padu, jak vidíte na obrázku. Pokud je jeden beater dále od středu než druhý, zvuk vzdálenějšího beateru bude slabší, nebo nebude znít tak, jak si přejete.

Použití dvojšlapky vede k nižší citlivosti, ve srovnání s jednoduchou šlapkou. Zvyšte citlivost na zvukovém modulu. Podrobnosti viz „TD-07 Uživatelský manuál“.



02 Stoupněte na pedál kopáku a zajistěte jeho správné připevnění ve stabilní poloze.

Ujistěte se, že i pedál kopáku jsou v kontaktu s podlahou.



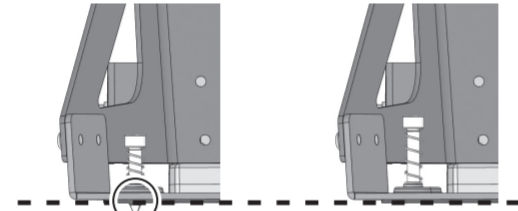
Ověřte důkladně správné usazení na podlahu

POZN.

- Důkladně připevněte kopák i pedál kopáku.
- Dejte si pozor, abyste si nezranili prsty.
- Podle použití jednotky, se mohou uvolnit šrouby, jističí pedál k podložce, což způsobí rachotání pedálu během hraní. V tom případě použijte běžné prostředky a zajistěte šrouby.

03 Nastavení kotvících šroubů.

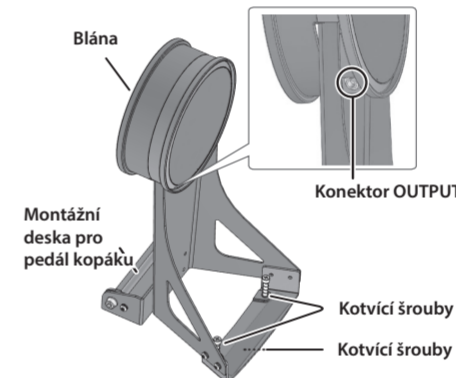
Jestliže používáte tlumící podložku V-Drums nebo Noise Eater (NE-10), popř. běžný koberec, vysuňte kotvící šrouby, které zajistí její polohu, bude se vám snadněji hrát.



POZN.

- Jestliže hrajete na podlahu, kotvící šrouby by mohly povrch podlahy poškodit.
- Hroty kotvících šroubů jsou ostré. Buďte opatrní.

Názvy komponent



BEZPEČNÉ POUŽITÍ PŘÍSTROJE

INSTRUCTIONS FOR THE PREVENTION OF FIRE, ELECTRIC SHOCK, OR INJURY TO PERSONS

About ⚠ WARNING and ⚠ CAUTION Notices

⚠ WARNING	Used for instructions intended to alert the user to the risk of death or severe injury should the unit be used improperly.
⚠ CAUTION	Used for instructions intended to alert the user to the risk of injury or material damage should the unit be used improperly. * Material damage refers to damage or other adverse effects caused with respect to the home and all its furnishings, as well to domestic animals or pets.

About the Symbols

⚠	The ⚠ symbol alerts the user to important instructions or warnings. The specific meaning of the symbol is determined by the design contained within the triangle. In the case of the symbol at left, it is used for general cautions, warnings, or alerts to danger.
⊘	The ⊘ symbol alerts the user to items that must never be carried out (are forbidden). The specific thing that must not be done is indicated by the design contained within the circle. In the case of the symbol at left, it means that the unit must never be disassembled.
⚡	The ⚡ symbol alerts the user to things that must be carried out. The specific thing that must be done is indicated by the design contained within the circle. In the case of the symbol at left, it means that the power-cord plug must be unplugged from the outlet.

ALWAYS OBSERVE THE FOLLOWING

⚠ VAROVÁNÍ

Používejte pouze přibalený AC adaptér a správné napětí

Vždy používejte AC adaptér, přiložený výrobem. Rovněž zajistěte, aby napětí, uvedené na přístroji, odpovídalo napětí ve vaší síti. Jiné AC adaptéry mohou mít různou polárku, nebo být upraveny pro jiné napětí, takže jejich použití může způsobit zničení, poškození nebo zkrat.

⚠ UPOZORNĚNÍ

Upozornění při přenášení nástroje

- Potřebujete-li přemístit nástroj, věnujte pozornost níže uvedeným upozorněním. Při přenášení nástroje je potřeba nejméně dvou osob. Je potřeba zvýšené opatrnosti, udržujte jej ve vodorovné poloze. Vždy se ujistěte, že jej držíte pevně, chráňte sebe i nástroj před poškozením.
- Zkontrolujte šroub a křídlovou matku, zajiřující nástroj na rampě, aby se neuvolnil. Kdykoliv zaznamenáte uvolnění, znovu je pořádně přitáhněte.
 - Odpojte napájecí kabel.
 - Vytáhněte také veškeré kabely externích zařízení.
 - Odpojte pedál kopáku.
 - Odpojte propojovací kabel padu kopáku.
 - Odpojte propojovací kabel Hi-hat pedálu

Dbejte pozornosti, aby nedošlo ke zranění prstů

Pokud manipulujete s pohyblivými částmi, hleďte si prsty, abyste si je neskřípli. Kdykoliv používá přístroj dítě, musí být blízkou dospělou osobou.

- Ovládací pedál Hi-Hatu
- Pedál kopáku
- Spodní část činelového padu (viz obrázek)

Uložte drobné součástky mimo dosah dětí

Chcete-li zabránit náhodnému poškození komponent, uvedených níže, ukládejte je mimo dosah malých dětí.

- Přibalené části Činelové matice
- Odnímatelné součásti Šrouby Krytka konektoru CR2

DŮLEŽITÉ POKYNY

Umístění

- Podle materiálu a teploty povrchu, na kterém přístroj stojí, jeho gumové nohy mohou změnit barvu či zanechat stopy.

Další upozornění

- Tento přístroj je uzpůsoben tak, aby dokázal minimalizovat doprovodné zvuky, vznikající během hry. Ovšem, jelikož zvukové vibrace mohou být přenášeny podlahou a zdmi, dokonce na vyšším stupni, než očekáváte, dbejte o to, aby tyto vibrace neobtěžovaly okolí.
- Než zlikvidujete balicí karton, nebo vplyhový materiál, do kterého byla jednotka zabalena, zjistěte si podmínky jejich likvidace, příslušné na vašem území.
- Gumový okraj ráfku je impregnován konzervačními látkami, aby si udržel své herní vlastnosti. Jak jde čas, tato ochrana může vystoupat na povrch jako bílý prášek, nebo se projeví při úhohu na pady při testování produktu. To však nemá žádný vliv na herní vlastnosti nebo funkcionalitu produktu a bez potřeby můžete hrát dále.
- Souvislé hraní může vést ke změně barevného odstínu padu, ale nemá to žádný vliv na jeho funkce.

Práva k duševnímu vlastnictví

- Roland a V-Drums jsou buď registrovanými ochrannými známkami nebo chráněnými značkami Roland Corporation ve Spojených Státech a/nebo jiných zemích.
- Jména společností a produktů zmíněná v tomto dokumentu jsou obchodními značkami nebo registrovanými ochrannými známkami svých majitelů.